



Wordwall

Revisión de sitio web elaborada por:

Tere Silva

Psicogruppo\_acatlan@yahoo.com.mx

### DE QUÉ SE TRATA

Ahora que estamos en casa WorldWall es una buena opción para impartir clases a distancia. Tiene muchas variantes y alternativas para hacer de tus sesiones una delicia para todos.

Además de los clásicos imprimibles, WorldWall te permite llevar a cabo actividades interactivas. Esto significa que tú puedes crear tus propios recursos de enseñanza o aprovechar los recursos didácticos que otros docentes comparten en esta plataforma.

### CÓMO LO PUEDES USAR

Más fácil, imposible. Tú puedes crear un recurso personalizado con pocas palabras y un par de clics.

Este software libre sólo te pide que te registres antes de empezar a utilizarlo: pones un correo y una clave.

Para empezar, sólo hay que elegir una plantilla; después, introducir el contenido y, por último, imprimir tus actividades o jugar en la pantalla.

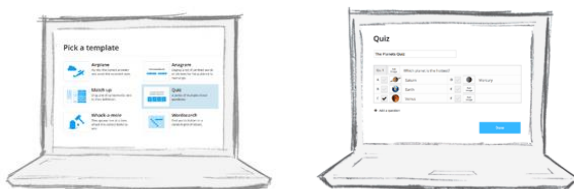


Fig. 1: Elige una plantilla e introduce el contenido.

### PLANTILLAS

WorldWall cuenta con una gran variedad de plantillas, atractivas y útiles, además, te facilitan el trabajo y le da un toque de distinción a tus sesiones, sean presenciales o a distancia.

Estas son:

- a) Une las correspondencias.
- b) Aplasta topos.
- c) Busca la coincidencia
- d) Sopa de letras.
- e) Reordenar.
- f) Palabra faltante.

- g) Rueda del azar.
- h) Ordenar por grupo.
- i) Anagrama.
- j) Estallido de globo.
- k) Verdadero o falso.
- l) Juego de concurso.
- m) Cuestionario.
- n) Ahorcado.
- o) Abre la caja.
- p) Crucigrama.
- q) Diagrama etiquetado.
- r) Cartas al azar.



Fig. 2: Ejemplo de una rueda al azar.

### CARACTERÍSTICAS

WordWall propone una serie de **plantillas** que pueden usarse tanto para crear actividades interactivas como imprimibles.

Los **interactivos** se reproducen en cualquier dispositivo con navegador web: computadora, tableta, celular o pizarra. Los estudiantes pueden jugar de manera individual o guiados por el docente, turnándose al frente de la clase.

Los imprimibles se pueden reproducir directamente o descargarse en PDF. Estos pueden acompañar un interactivo o ser un juego independiente.

Las actividades se crean mediante **plantillas**. Están las clásicas, como el concurso y el crucigrama; juegos tipo arcad, como persecución en laberinto y avión; herramientas de gestión del aula como plan de asientos.

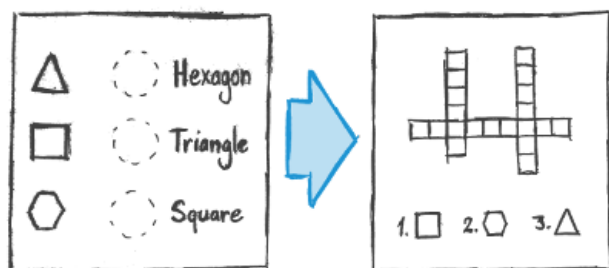


Fig. 3: Todo se crea con base en las plantillas propuestas.

Si las **actividades pre-creadas** no se adaptan a lo que quieres, las puedes personalizar fácilmente, con base en tu material y estilo de enseñanza.

Puedes usar los interactivos para presentar **diferentes temas**, con una apariencia distinta y elegir entre una variedad de gráficos, fuentes y sonidos.

Puedes configurar el **temporizador** o cambiar el modo de juego.

Los **imprimibles** también tienen opciones: como cambiar la fuente o imprimir varias copias por página.

Aprovecha este recurso para dejar **tareas** atractivas, que fomenten la concentración y sin distractores. Los resultados se registran en la plataforma y están a tu disposición.

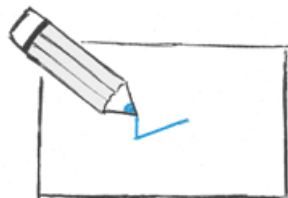


Fig. 3: Salte de la rutina.

Comparte tus actividades con otros profesores dejándolas en este sitio, pues cuenta con una comunidad; mandándolas por correo electrónico, en las redes sociales o por otros medios. Si lo prefieres, puedes optar por mantener tus actividades privadas, esto es, sólo tú puedes acceder a ellas.



Fig. 4: Comparte con otros tus actividades.

La buena noticia es que puedes insertar las actividades de WordWall en otro sitio web utilizando un fragmento de código HTML. Sólo procede igual a cuando incrustas un video de YouTube o Vimeo. Esto le da un toque lúdico a tu sitio o a tu entorno visual.

**Multijugador** es un formato donde todos los estudiantes se unen al mismo juego al mismo tiempo, pero cada uno en su propio dispositivo. El profesor es quien lleva el control del mismo.

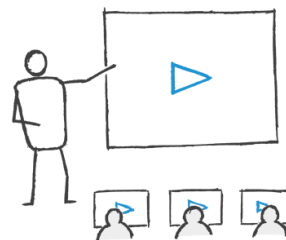


Fig. 5: Varios alumnos pueden participar en un mismo juego.

A través de algunos juegos, como los concursos, puedes promover que compitan los estudiantes para dar la respuesta correcta tan pronto puedan; o utilizar aquellos que se enfocan en la discusión colectiva, como la lluvia de ideas.

#### DÓNDE PUEDES ENCONTRAR MÁS INFORMACIÓN

Tutoriales: aunque está en inglés, la explicación es paso a paso y fácil de comprender. Tiene subtítulos en inglés.  
<https://www.youtube.com/watch?v=Y7H76TXXkp0>

#### DATOS GENERALES DEL SOFTWARE

- Autor: Visual Education Ltd. Reino Unido.
- Sitio Principal: <https://wordwall.net/es/>
- Categoría: Software para actividades didácticas.
- Requerimientos: familiarizarse con el software.
- Áreas que puede apoyar: recursos didácticos.

#### PALABRAS CLAVE DE ESTE NÚMERO

Material didáctico, actividades interactivas.

#### ¿Y ESTE BOLETÍN QUÉ ONDA?

Nuestro objetivo es difundir software e instrumentos digitales que puedan apoyar el aprendizaje.

El boletín está abierto a colaboraciones de quien guste participar. Se prefieren las revisiones de software libre o de fácil acceso, así como de servicios digitales públicos. Encontrarás la *Guía para Los Autores* en el ambiente virtual de aprendizaje <http://www.inteligencianet.org>.

El Software Volandero se publica de manera aleatoria, con un tiraje aproximado de doscientos ejemplares impresos y en versión electrónica.

