



Lucidchart

Revisión de sitio web elaborada por:

Carlos Alberto Covarrubias Santiago | Miguel Ángel Flores Barragán
 lmatematicoac@gmail.com | 08.mike.angel@gmail.com

DE QUÉ SE TRATA

Actualmente se considera que el proceso de la enseñanza es un ejercicio mediante el cual el estudiante debe ser motivado a la reflexión, a partir de la dirección de un docente que fomente dicha abstracción (Berzosa, 2004). Para lograr este objetivo se ha puesto de manifiesto la importancia del binomio comunicación - educación, "Educación, hoy, es construcción de significados que tienen como base la comunicación" (Bravo y Casares, 2006:1); dentro de los diferentes métodos de comunicación, tiene un lugar preponderante la forma escrita tanto para docentes como estudiantes para transmitir y retroalimentar los conocimientos adquiridos, ya que permite que el mensaje sea más claro, preciso y lógico.

Sin embargo, existen diferentes formas de expresar ideas de forma escrita, desde una forma clásica en forma de texto y otras con ayuda de organizadores gráficos, por ejemplo, mapas conceptuales, mapas mentales, diagramas de flujo, cuadros sinópticos, entre otros (Figura 1); este tipo de organizadores permiten sintetizar y organizar la información, lo cual conlleva a un mejor manejo de la misma, que ayuda a la comprensión y discusión de los contenidos (Peña, 2013).

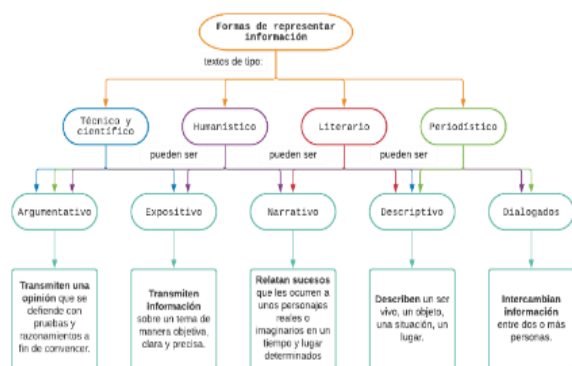


Fig. 1: Diagrama de flujo "Ventajas de representar información a través de Organizadores Gráficos".

Actualmente las TIC han tomado un lugar preponderante en la transmisión del conocimiento, y existe una amplia gama de programas que permiten realizar esquemas de manera digital, dentro de este grupo destaca el programa Lucidchart.

Lucidchart fue creado en 2008, y es un programa de acceso libre (también tiene una versión de paga); cuenta con un eco-

sistema intuitivo que permite un fácil manejo de este; también, contiene gran variedad de plantillas que permiten realizar diversos organizadores gráficos.

Lucidchart también tiene la característica de trabajar colaborativamente, ya que varias personas pueden editar y comentar en un mismo organizador gráfico en tiempo real, lo que permite que varios usuarios contribuyan con información, aportando ideas, dando estilo etc. Todas estas características convierten a Lucidchart en una herramienta útil para distintas áreas de la vida estudiantil, docente y otras áreas profesionales.

CÓMO LO PUEDES USAR

Para usar Lucidchart ingresa al sitio web: <https://www.lucidchart.com/pages/es>. Lo primero que observarás es la pantalla de la Figura 2.



Fig. 2: Pantalla principal de Lucidchart.

Una vez que ingresas al sitio, tienes que registrarte por primera vez, lo cual es un procedimiento sencillo, ya que lo puedes realizar iniciando sesión en una cuenta de correo electrónico Gmail, Office 365 o Yahoo.

Una vez que creaste tu cuenta, visualizarás una pantalla como la Figura 3 de la siguiente manera:



Fig. 3: Interfaz principal de nueva cuenta.

Al ingresar, podrás crear diagramas a partir de tres distintos inicios:

- Documento en blanco.
- Iniciar a partir de un ejemplo (plantilla).
- Crear un diagrama en 60 segundos, con apoyo de un video de ayuda.

Para que explotes toda tu creatividad y hagas una creación adecuada a tus necesidades, es recomendable elegir la opción "Documento en Blanco". De lado izquierdo aparecerán las figuras o nodos que puedes usar en tu diagrama.

La versión libre de Lucidchart permitirá crear hasta 3 organizadores - diagramas desde cero o usando plantillas, estos diagramas podrán tener hasta 60 objetos (nodos, flechas, llaves, cuadros de texto etc.).

UN EJEMPLO

Supongamos que vas a responder una pregunta de investigación: ¿Cuáles son los eventos sucedidos en las eras geológicas?

La pregunta es compleja de responder a través de información escrita recabada en fuentes bibliográficas como libros o fuentes digitales, por lo que se recurre a un organizador gráfico elaborado en Lucidchart para responderla.

1. Iniciamos en Nuevo diagrama, desde una plantilla en blanco; de lado izquierdo se despliegan los tipos de figuras que puedes usar, en este caso se opta por un corchete para iniciar el diagrama (Figura 4)

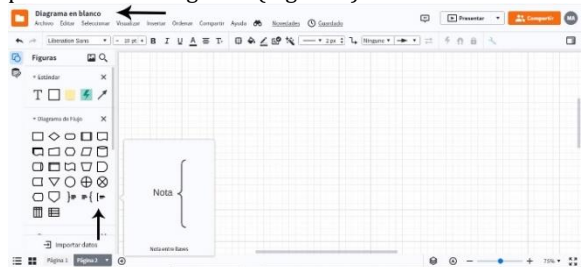


Fig. 4: Inicio de un nuevo diagrama en Lucidchart.

2. A partir de las distintas herramientas incluidas en el programa (corchetes, flechas, llaves, cuadros de texto, etc.) puedes crear el esquema que más te sea de utilidad. En este caso se elige un cuadro sinóptico para explicar las eras geológicas (Figura 5).

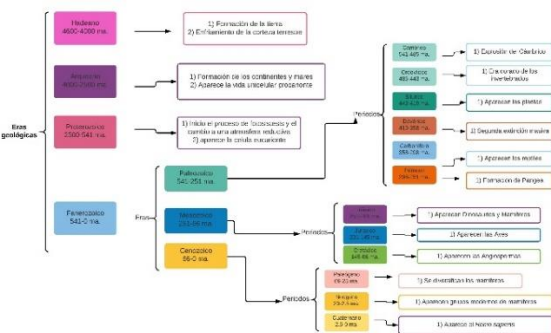


Fig. 5: Cuadro sinóptico creado con Lucidchart: "Eventos sucedidos en las eras geológicas".

3. Puedes compartir el diagrama con otras personas para que puedan simplemente visualizarlo, o bien, también para que otros realicen modificaciones en él, (Figura 6).

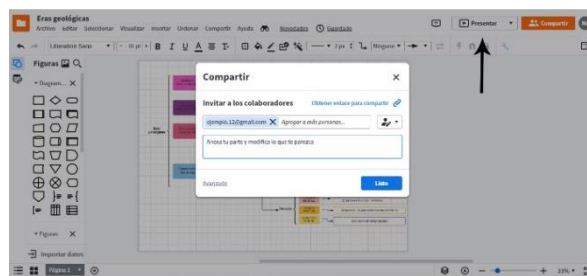


Fig. 6: Demostración de la función Compartir en Lucidchart

DÓNDE PUEDES ENCONTRAR MÁS INFORMACIÓN

Hay un buen video en inglés en <https://bit.ly/3qpW4sr>
Y una guía oficial rápida en <http://bit.ly/3v5WmID>

DATOS GENERALES DEL SOFTWARE

- Autor y dueño: Lucid Software Inc.
- Año de Fundación: 2008.
- País de origen: Estados Unidos.
- Sitio Principal: <https://www.lucidchart.com/>
- Categoría: Organizadores gráficos.
- Requerimientos: Cuenta de correo electrónico y breve registro.
- Áreas que puede apoyar: Investigación, educación.

PALABRAS CLAVE DE ESTE NÚMERO

Organizadores gráficos, diagrama, mapas mentales.

REFERENCIAS

Bersoza, C., 2004. Elogio de la docencia universitaria. Madrid, España.
Bravo, L. G., Casares, M. M., 2006. El proceso de enseñanza-aprendizaje desde una perspectiva comunicativa. Revista Ibero Americana de educación, 38 (7).
Peña, G. J., 2013. El esquema. Una estrategia de estudio y aprendizaje. Educere, 17 (57), 245-252.

¿Y ESTE BOLETÍN QUÉ ONDA?

Nuestro objetivo es difundir software e instrumentos digitales que puedan apoyar el aprendizaje.

El boletín está abierto a colaboraciones de quien guste participar. Se prefieren las revisiones de software libre o de fácil acceso, así como de servicios digitales públicos. Encontrarás la *Guía para Los Autores* en el ambiente virtual de aprendizaje <http://www.inteligencianet.org>.

El Software Volandero se publica de manera aleatoria, en versión electrónica.

