

Digipuzzle

Revisión de sitio web elaborada por:

Tere Silva

psicogrupo_acatlan@yahoo.com.mx

DE QUÉ SE TRATA

Digitpuzzle es un sitio gratuito que propone una gran cantidad de juegos en línea y en varios idiomas: inglés, holandés, portugués, español, alemán, danés, sueco y francés. Así puedes aprender vocabulario básico en varias lenguas y obtener otro tipo de información, que te invito a descubrir a través de juegos populares. Este portal fue creado en el 2020 para pasar mejor la pandemia y aprender de manera divertida.

Cuenta con una gran cantidad de juegos centrados en las matemáticas, como unir puntos, sopa de letras, mosaicos con sumas, multiplicación, cubos, pirámides matemáticas Einstein, laberintos con operaciones básicas, el reloj, Grand Prix, comilón matemático, moda matemática, burbuja matemática, rompecabezas, encuentra errores, grafiti, bingo, pizzas, coincidencias, robots, desorden, caja fuerte, juguetes giratorios, casino, tangram, escape... ¡y muchos más!

También puedes encontrar juegos relacionados con ciencias, geografía, lenguaje, lógica, estaciones del año, acertijos. El idioma no es obstáculo, puedes usar el traductor.



Fig. 1: Una gran cantidad de juegos.

Si bien son juegos muy sencillos, a medida que vas avanzando se complican y, algunos de ellos, son retos que pueden llegar a sorprenderte.

CÓMO LO PUEDES USAR

Al ser digitales, estos juegos los puedes usar directamente desde tu computadora, tableta, o teléfono inteligente, a cualquier hora y en cualquier lugar, si hay internet.

Antes de jugar, familiarízate con los íconos y descubre para qué sirve cada uno. Aunque te dice que puedes escoger el nivel, lo cierto es que te mandan a empezar desde el primero.

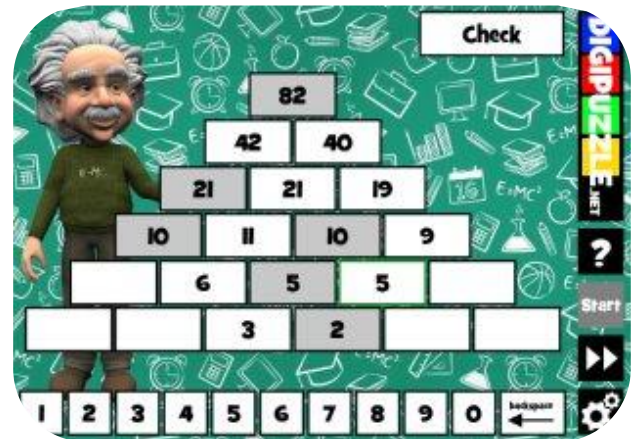


Fig. 2: La pirámide matemática Einstein se va haciendo cada vez más retadora.

El nivel de dificultad se va incrementando al ir resolviendo los retos, así que permanece en el juego hasta los termines.

UN EJEMPLO

Los juegos de lógica son útiles para fortalecer la percepción y abstracción. Pongamos de ejemplo los cubos en tercera dimensión. Parecen sencillos, pero hay muchas cosas que debes considerar.

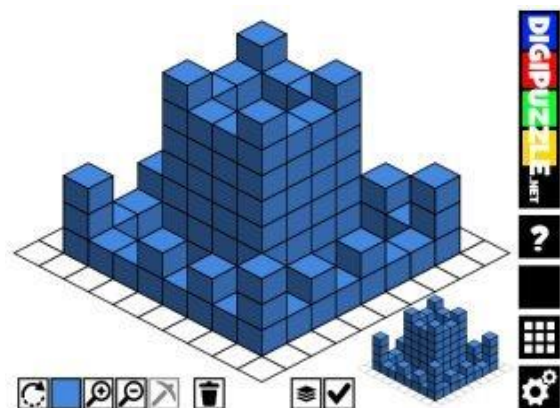


Fig. 3: Cubos en tercera dimensión.

El ir respetando el orden en cada reto, y al no permitir que avances al siguiente, tiene su lógica. Cuando aprendes matemáticas, sigue la secuencia lineal para que comprendas cada paso y llegues a la meta como es esperado.

Además, si te equivocas, necesitas volver a intentarlo. Esta medida te invita a ser más observador de cómo debes colocar el cubo antes de ponerlo. Este desafío tiene quince retos para cubrir.



Fig. 4: Debes resolver todo.

El último paquete de cubos es mucho más complicado que el primero, así que trata de resolverlos todos, a ver cómo te va, pues además de la percepción en el espacio y relaciones espaciales, tienes que respetar los colores. Cuenta con otro espacio para que tú hagas tus propios diseños y combines colores.

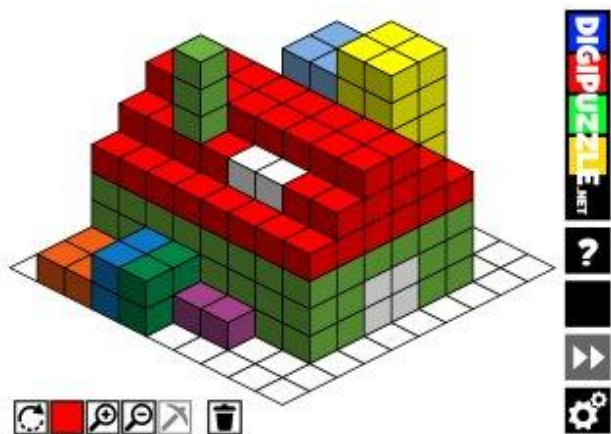


Fig. 5: Los desafíos pueden sorprenderte.

Hay otros juegos con cubos, como los laberintos. Vas moviendo el cubo por el laberinto; pero si te equivocas, te regresa al inicio. Aquí, fíjate bien dónde pones el cursor si no quieres perder.

Los rompecabezas hexagonales te hacen competir contigo mismo. Puedes ganar muchos puntos si eres un buen observador puedes asociar los espacios con las figuras que te ponen. Si te acabas las alternativas, te mandan al inicio.

Los juegos de geografía te ayudan a recordar dónde está cada país, sus banderas, leer mapas, por ejemplo, usando sopas de letras, ahorcados, robots, paramiento, ordenar, entre otras variantes populares.

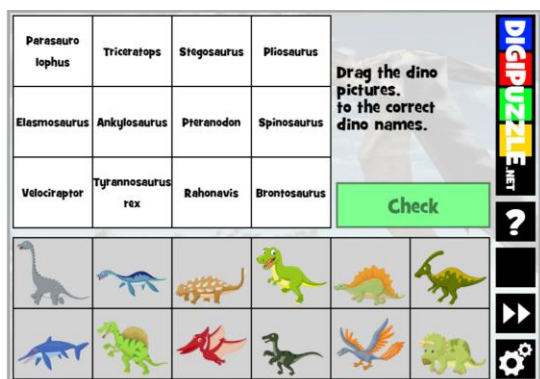


Fig. 6: ¿Te acuerdas de los dinosaurios?

Los juegos sobre el mundo nos van repasando los ajustes que se han hecho en el presente siglo, los grandes monumentos y lo que puedes visitar en cada país.



Fig. 7: La escritura también tiene su lugar.

DATOS GENERALES DEL SOFTWARE

- Autor y dueño: Marcel van de Wouw.
- Año de Fundación: 2020.
- País de origen: Holanda.
- Sitio Principal: <https://www.digipuzzle.net/privacy.htm>
- Categoría: Juegos educativos.
- Requerimientos: Acceder desde Google o equivalente.
- Áreas que puede apoyar: información básica.

PALABRAS CLAVE DE ESTE NÚMERO

juegos educativos en línea, juegos digitales educativos

¿Y ESTE BOLETÍN QUÉ ONDA?

Nuestro objetivo es difundir software e instrumentos digitales que puedan apoyar el aprendizaje.

El boletín está abierto a colaboraciones de quien guste participar. Se prefieren las revisiones de software libre o de fácil acceso, así como de servicios digitales públicos. Encontrarás la *Guía para Los Autores* en el ambiente virtual de aprendizaje <http://www.inteligencianet.org>.

El Software Volandero se publica de manera aleatoria, con un tiraje aproximado de doscientos ejemplares impresos y en versión electrónica.

