



Revisión de sitio web elaborada por:

Dra. Tere Silva

psicogrupos_acatlan@yahoo.com.mx

DE QUÉ SE TRATA

Quizizz es un software libre para aprender cualquier materia a través de *cuestionarios en línea*. Promueve la evaluación formativa de manera divertida y motivadora en los estudiantes y reduce el trabajo rutinario del docente.

Entre las ventajas que tiene, se destacan las siguientes:

- Se puede utilizar en cualquier *dispositivo digital*.
- Facilita la *edición* de cuestionarios de muchos tipos, y cuenta con una gran variedad de estilos para preguntar.
- Tiene una *barra de progreso* en porcentajes que va indicando el progreso cuando se está llevando a cabo una evaluación sincrónica.
- Están *disponibles* cuestionarios creados por profesores de distintas materias, los cuales se pueden aprovechar total o parcialmente.
- Estructura los *informes* para que los alumnos consulten su desempeño y progreso.
- Es muy *amigable* con Google Classroom.
- Permite *programar tareas* para la modalidad sincrónica y la asincrónica.
- Sus *carpetas* facilitan organizar los documentos y colecciones que se elaboran.
- Hay un *banco de respuestas* correctas e incorrectas que se pueden utilizar al estructurar nuevos cuestionarios.
- Tiene un *contador* para registrar el tiempo que se está utilizando mientras se contesta el cuestionario



Fig. 1: Cuestionarios en línea para la evaluación digital.

CÓMO USAR LAS LECCIONES: ANTES, DURANTE Y DESPUÉS

El primer paso es *registrarse* con el correo electrónico para poder acceder al panel del profesor y elaborar los cuestionarios.

El botón de *crear un cuestionario* está en la barra de herramientas. a la izquierda. Los pasos para seguir son:

1. *Nombrar y clasificar* el cuestionario según la materia correspondiente.
2. El *editor* de cuestionarios tiene las opciones para elegir las y asignar el tiempo a las preguntas, el cual puede ser igual o diferente para cada una de ellas:

- *Opción múltiple*: se dispone de varias opciones para elegir sólo una como respuesta correcta.
- *Caja*: Se requiere elegir varias opciones para responder correctamente.
- *Llenar los espacios en blanco*: para escribir la respuesta correcta en el espacio correspondiente.
- *Respuesta breve*. El límite de caracteres es de 160.
- *Encuesta*: esta opción no contempla respuestas correctas. Hay libertad de elegir una o varias opciones. Puede ser de gran utilidad para realizar Exit Tickets o una autoevaluación de lo aprendido al final de una sesión, al acabar un vídeo o cualquier otra actividad a evaluar.
- *Abierto*: el alumnado cuenta con 1000 caracteres para contestar y no tiene un valor estandarizado.
- *En diapositivas*: convierte el cuestionario en una presentación para compartirla y valorar las respuestas que se vayan dando.

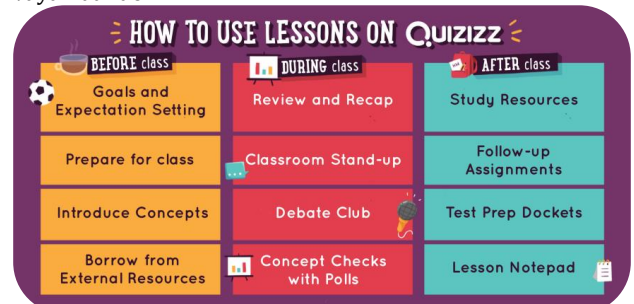


Fig. 2: Cómo usar lecciones con Quizizz.

- Se sugiere añadir imágenes en la descripción de las preguntas o en las opciones, para trabajar lo verbal y lo visual.
- Si uno no está inspirado, puede poner "Teleport" para encontrar el tema que se trabaja y obtener cuestionarios hechos por otros profesores. Con un simple clic aparecen muchas preguntas para seleccionar las que se necesiten.

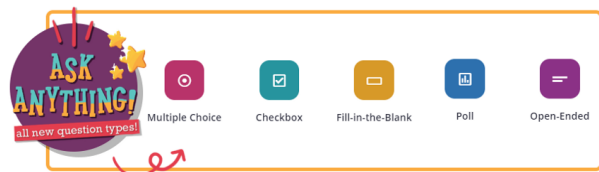


Fig. 3: Tipos de preguntas que puedes usar.

- Los íconos Flaticon son ideales para añadirlos al cuestionario y aprovecharlos con el tema que se está evaluando. El enlace es: <https://www.flaticon.es/>



Fig. 4: Los íconos Flaticon son muy útiles.

- Finalmente, el botón de "Terminar" permite elegir cómo se quiere compartir: de modo síncrono, para usarlo en clase; o asíncrono, como tarea programada con fecha y hora de entrega. Sólo se configuran los ajustes generales y se utiliza Google Classroom.

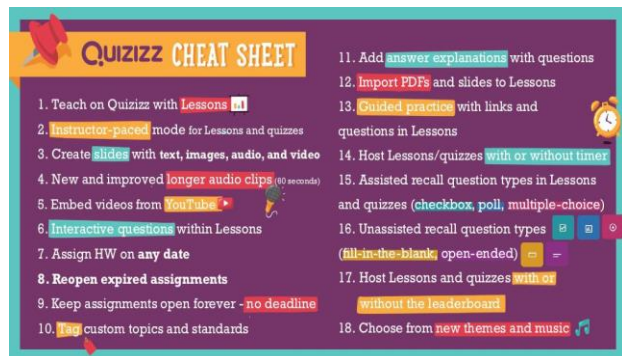


Fig. 5: Hay una hoja con trucos rápidos.

DAR LOS RESULTADOS

Quizizz ofrece una gran variedad de formatos para analizar el trabajo del alumnado. En el botón de "Informes" se selecciona el título del cuestionario que se ha ocupado para ver:

- El resultado de cada participante y su barra de progreso en porcentaje.
- Si se desea, se comparte con los estudiantes para ver con más detalle los reactivos que tuvieron mayor dificultad o tardaron más tiempo en resolverlas.

- En el *resumen* aparecen cada una de las respuestas clasificadas y con su porcentaje de acierto, además del mapa que informa sobre el *nivel de desempeño* del grupo. Esta información es muy útil al momento de decidir si se continúa o se retoma el tema nuevamente.
- Se puede consultar el cuestionario las veces que se requiera y hacer un repaso utilizando la modalidad de *tarjetas* que proporciona Quizizz para trabajar la evocación de lo aprendido o acceder a un panel de datos para interactuar con las preguntas, ver la gráfica de desempeño, del tiempo empleado en las respuestas y el resultado obtenido. Con estos datos se restima sobre el tipo de preguntas y respuestas utilizadas, el tiempo requerido y el nivel de desempeño alcanzado, para considerarlo en la elaboración del siguiente cuestionario.
- El *panel de datos* cuenta con una barra de porcentajes con tres colores: verde, naranja o rojo, para indicar el nivel en función de los aciertos obtenidos.

Quizizz ofrece nuevas alternativas constantemente para elaborar cuestionarios en línea y desarrollar evaluaciones digitales formativas del aprendizaje. Su interfaz es intuitiva, cuenta con una variedad de preguntas, banco de recursos y genera informes prácticos y útiles para el seguimiento de los estudiantes.

DÓNDE PUEDES ENCONTRAR MÁS INFORMACIÓN

Hay un buen video (en inglés) en: <https://www.youtube.com/watch?v=A4VXjD48sog>

Visita el blog de Quizizz y obtén más información y videos en: <https://blog.quizizz.com/>

DATOS GENERALES DEL SOFTWARE

- Autor y dueño: Quizizz, Inc.
- Año de Fundación: 2015.
- País de origen: India.
- Sitio Principal: <https://www.quizizz.com/>
- Categoría: evaluación digital.
- Requerimientos: acceder desde un navegador,
- Áreas que puede apoyar: todas las materias.

PALABRAS CLAVE DE ESTE NÚMERO

Evaluación digital, cuestionarios en línea, evaluación digital.

¿Y ESTE BOLETÍN QUÉ ONDA?

Nuestro objetivo es difundir software e instrumentos digitales que puedan apoyar el aprendizaje.

El boletín está abierto a colaboraciones de quien guste participar. Se prefieren las revisiones de software libre o de fácil acceso, así como de servicios digitales públicos. Encontrarás la *Guía para Los Autores* en el ambiente virtual de aprendizaje <http://www.inteligencianet.org>.

El Software Volandero se publica de manera aleatoria, con un tiraje aproximado de doscientos ejemplares impresos y en versión electrónica.

