



## Transum Mathematics

Revisión de software elaborado por:

Tere Silva

psicogrupo\_acatlan@yahoo.com.mx

### DE QUÉ SE TRATA

*Transum Mathematics* es un software certificado por Kidsafe-seal.com, por lo tanto, el sitio es seguro y con contenido confiable. ¿Qué encuentras aquí? Te ofrece una gran cantidad de actividades matemáticas y juegos muy divertidos para aprenderlas y llevarlas a la práctica, rompiendo la rutina. La mayoría de los recursos de este sitio son gratuitos porque su objetivo es apoyar el aprendizaje de las matemáticas y quitarle ese prejuicio de que son difíciles y aburridas.

Si bien privilegia el apoyo a profesores de primaria y enseñanza media, no estaría de más que lo explores y resuelvas los retos. La mayoría van creciendo en dificultad, por lo tanto, si tienes algunas lagunas, este sitio puede ayudarte a llenarlas y repasar aquellos temas en que te falta práctica

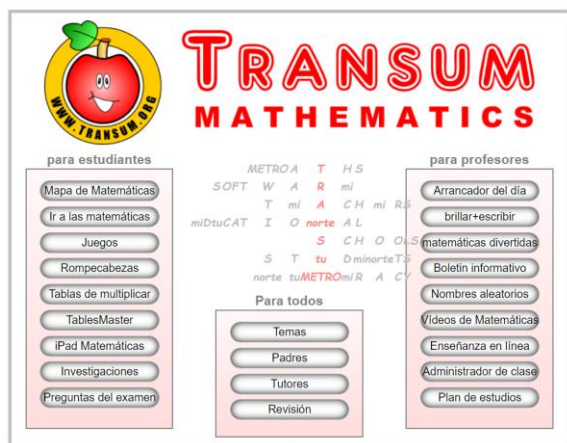


Fig. 1: La oferta es tanto para alumnos como para profesores.

### ¿CÓMO LO PUEDES USAR?

Te recomiendo ir al mapa matemático para estudiantes o para empezar el día para profesores, con el fin de que puedas saber cuál es el contenido y qué tipo de actividades te gustaría aprovechar para tus clases, aprender matemáticas, prepararte para los exámenes o elaborarlos si eres profesor. Tiene muchas sugerencias para hacerlos y revisarlos.

Si bien el sitio está en inglés, sólo haz clic en el traductor de tu computadora para que te lo ponga en español y sepas de qué se trata cada botón.

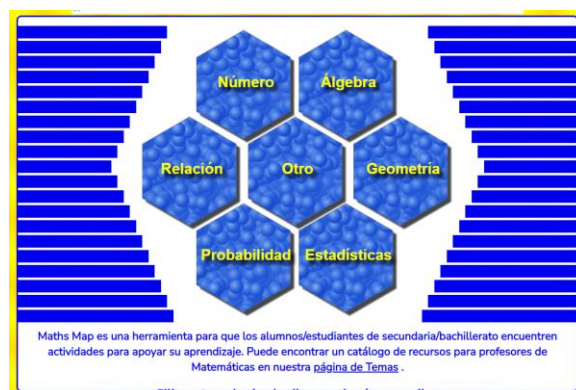


Fig. 2: Mapa matemático para estudiantes.

### UN EJEMPLO

Para ingresar al sitio sólo haz clic en la imagen de la manzana, si aceptas su política de privacidad.



Fig. 3: Para ingresar haz clic en la manzana.

Una vez dentro, te pone los contenidos para estudiantes, para profesores y para todos. De esta manera tú puedes escoger lo que más te llame la atención. El listado de actividades está por temas o en orden alfabético. Tú escoge lo que prefieras. Te sorprenderás de todo lo que encuentras: actividades muy sencillas propias para los principiantes, hasta las más complejas que suelen verse ya en la universidad.

Como te comenté al inicio, arriésgate a explorar el sitio y participa en aquellas actividades que desconoces o los temas no son tu fuerte. También sigue el criterio de la práctica y la agilidad mental.

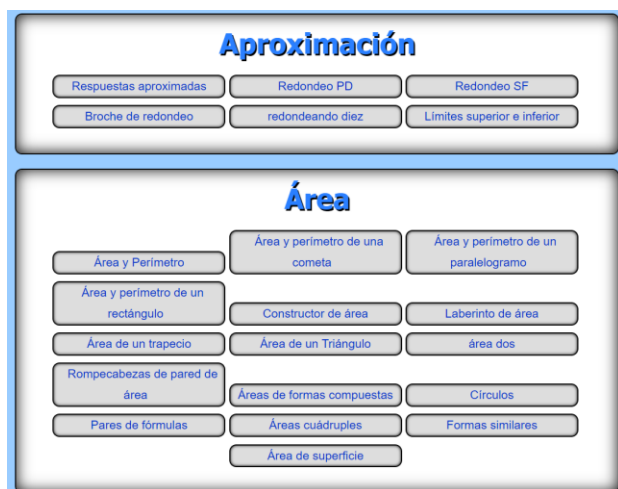
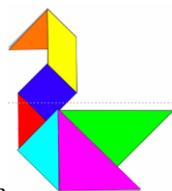
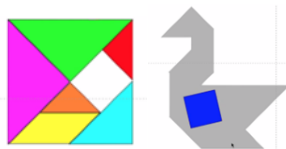


Fig. 5: Ejemplo de listado por tema.

Una vez que hayas resuelto las actividades elegidas, mira las respuestas y compáralas con las tuyas. De esta manera irás aprendiendo de una manera amable y sin frustración. Reta a tus compañeros, o si eres profesor, a tus alumnos.

### JUEGA AL TANGRAM O AL PENTDOMINÓS

El **tangram** es un juego de habilidad perceptiva que pide resolver las figuras estímulo utilizando todas las piezas sin encimarlas ni dejar espacios. Haz clic en cada forma geométrica para pasarlas al diseño. Si quieres rotarlas sólo mantén presionada la tecla shift mientras la vas manipulando. El reto está en hacer todas las figuras. Ve a <https://www.transum.org/software/Tangrams/Template.asp> para jugarlo.



Respuesta

Fig. 6: Forma el cisne usando todas las piezas sin dejar espacio ni encimarlas.

El **pentodminós** para formar figuras geométricas usando todas las piezas, se dice fácil, pero hacerlo ya es otra historia: <https://www.transum.org/Maths/Activity/Jigsaw/Pentominoes.asp> Ahí te puse el enlace para que luego no me digas que no lo encontraste. Aquí tienes que arrastrar las piezas al rectángulo para formarlas sin encimar ni dejar espacio.

En este reto no puedes girar las piezas, por lo tanto, tienes que acomodarlas usándolas como están. Aquí si que vas a aprender paciencia. Observa cuáles encajan. Poco a poco irás encontrando el camino para resolverlo.



Fig. 7: Una vez que logras encajar todas las piezas, recibes tu felicitación.

### DÓNDE PUEDES ENCONTRAR MÁS INFORMACIÓN

Página oficial: <https://www.transum.org/>

Juega en el sitio: lo más cómodo y rápido es aprovechar las instrucciones de cada actividad y jugarlo ahí.

### DATOS GENERALES DEL SOFTWARE

- Autor y dueño: John Tranter
- Año de fundación: 1997.
- País de origen: Reino Unido.
- Sitio principal: Tranter<https://www.transum.org/Software>
- Contacto: [Transum@gmail.com](mailto:Transum@gmail.com)
- Categoría: Actividades matemáticas.
- Requerimientos: Internet.
- Áreas que puede apoyar: Matemáticas.

### PALABRAS CLAVE DE ESTE NÚMERO

Juegos y acertijos matemáticos, problemas matemáticos, ayudas visuales, investigación matemática, exámenes matemáticos para estudiantes y profesores.

### ¿Y ESTE BOLETÍN QUÉ ONDA?

Nuestro objetivo es difundir software e instrumentos digitales que puedan apoyar el aprendizaje.

El boletín está abierto a colaboraciones de quien guste participar. Se prefieren las revisiones de software libre o de fácil acceso, así como de servicios digitales públicos. Encontrarás la *Guía para Los Autores* en el ambiente virtual de aprendizaje <http://www.inteligencianet.org>.

El Software Voladero se publica de manera aleatoria, con un tiraje aproximado de doscientos ejemplares impresos y en versión electrónica.

